

LES CARTES SON DE LA PEUR

ÂGE	DURÉE	MISE EN PLACE	TÂCHE
6-8 ANS	20 MIN	MOYENNE	COMPLEXE

DOMPTER SA PEUR GRÂCE À LA CRÉATIVITÉ MUSICALE

DESCRIPTION GÉNÉRALE

Jouer avec ses peurs est peut-être le meilleur moyen d'apprendre à y faire face. Avec le jeu de cartes son des peurs, composez des effets sonores effrayants qui matérialisent les peurs. Ainsi, vos enfants font de leurs terreurs des partenaires jeu :)



LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Les cartes son des peurs en annexe

LE DÉROULEMENT

ETAPE 1

Imprimez les cartes son des peurs et découpez-les. Vous pouvez également les plastifier si vous souhaitez renforcer la longévité du matériel ;)

ETAPE 2

Distribuez les cartes aux joueurs au hasard

ETAPE 3

Pendant 10 minutes, chaque joueur s'isole pour créer un son correspondant à ses cartes, soit avec son corps, soit avec des objets qu'il estime appropriés

ETAPE 4

Les joueurs se réunissent

ETAPE 5

À tour de rôle les joueurs jouent aux autres un effet sonore créé sans dévoiler à quelle carte il se rapporte. Les autres doivent trouver ce que le son représente

ETAPE 6

Après 5 essais, le joueur dévoile sa carte et explique:

- pourquoi il a créé ce son?
- s'il a peur de sa carte pourquoi
- comment il fait pour gérer sa peur

ETAPE 7

Et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient joué tous les effets sonores terrifiants inventés

Les cartes son des peurs

PREPARATION

1. Tout d'abord, imprimez les 5 pages de cartes des peurs
2. Découpez soigneusement les 10 cartes.
3. Vous pouvez les plastifier pour les consolider, mais ce n'est pas essentiel.

Les cartes son des peurs

REGLES DU JEU

1. Distribuez les cartes aux joueurs au hasard.
2. Pendant 10 minutes, chaque joueur s'isole pour créer un son correspondant à chacune de ses cartes, soit avec son corps, soit avec des objets qu'il estime appropriés.
3. À la fin des dix minutes, les joueurs se réunissent. Chacun choisit une de ses cartes sans la montrer aux autres.
4. À tour de rôle, les joueurs jouent l'effet sonore créé pour la carte toujours sans la dévoiler. Les autres doivent deviner la peur que le son représente.
7. Après 5 essais, le joueur dévoile sa carte.
8. Et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient joué tous les effets sonores terrifiants inventés.

Bon amusement!

Les loups



JM Wallonie-Bruxelles

Les araignées



JM Wallonie-Bruxelles

Les monstres



Le noir



Les orages



Les gros chiens



Les clowns

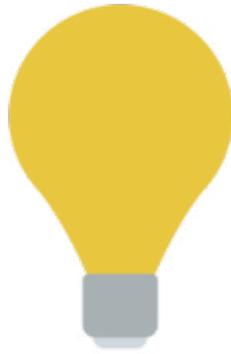


JM Wallonie-Bruxelles

Les sorcières



JM Wallonie-Bruxelles



TIPS ET CONSEILS

* Pour rendre le jeu encore plus immersif,
proposez à vos enfants de se déguiser comme à Halloween.

